

Zaawansowane techniki programowania ETE 007106L

(Tematy zajęć laboratoryjnych)

I. Algorytmy skalowania obrazów

- [3] Najbliższy sąsiad
- [4] Algorytm *splajnowy* lub *falkowy*
- [5] + wygładzanie i wyostrzanie
- [6] Algorytm *seam carving*

II. Algorytmy kompresji obrazów

- [3] Kompresja bezstratna (RLE, kodowanie różnicowe)
- [4] Falkowe + koder arytmetyczny i/lub Huffmana
- [5] Kompresja wideo z predykcją
- [6] Kompresja 3D wideo

III. Algorytmy redukcji szumów

- [3] Algorytmy jądrowe
- [4] Algorytmy ortogonalne
- [5] Algorytmy falkowe
- [6] Algorytmy bilateralne

Kryteria zaliczeniowe:

- Ocena minimum [3] z jednego z tematów **lub**
- Średnia arytmetyczna z ocen: $(I + II + III)/3$...

Literatura:

- [1] David Salomon, [Data compression](#), Springer-Verlag, London 2007.
- [2] Wyszukiwarka prac naukowych [http://scholar.google.pl/scholar?q=\[treść pytania\]](http://scholar.google.pl/scholar?q=[treść pytania])