

Podstawy programowania INEW 00001L (Tematy zajęć laboratoryjnych)

- I. Arytmetyka liczb n-bitowych:** kalkulator
 - [3] Dodawanie i mnożenie
 - [4] Odejmowanie
 - [5] Dzielenie
- II. Kontenery biblioteki standardowej C++:** reprezentacja liczb w wybranej bazie
 - [3] Dwójkowa
 - [4] Ósemkowa i szesnastkowa
 - [5] Dowolna
- III. Algorytmy biblioteki standardowej C++:**
 - [3] Szukanie i sortowanie
 - [4] Kompresja RLE
 - [5] Wyrażenia regularne
 - [6] Kompresja falkowa
- IV. Arytmetyka liczb wymiernych - kalkulator**
 - [3] Dodawanie i odejmowanie
 - [4] Mnożenie i dzielenie
 - [5] Pierwiastkowanie
 - [6] Reprezentacja w postaci ułamka łańcuchowego

Kryteria zaliczeniowe:

- Ocena minimum [3] z każdego z tematów.
- Średnia arytmetyczna z ocen: $(I + II + III + IV)/4$...

Literatura:

- [1] Książki B. Stroustrupa <http://www.research.att.com/~bs/homepage.html>
- [2] Książki D. Knutha <http://www-cs-faculty.stanford.edu/~knuth/>
- [3] Wyszukiwarka prac naukowych [http://scholar.google.pl/scholar?q=\[treść pytania\]](http://scholar.google.pl/scholar?q=[treść pytania])